



Remiza w Kościelnikach: stan surowy i zamknięty

2018-10-18

Zakończył się zaplanowany na ten rok zakres prac zewnętrznych przy budowie remizy strażackiej dla OSP Kościelniki. Obecnie trwa zabezpieczanie budynku przed nadchodzącą zimą. Oddanie do użytku remizy planowane jest w pierwszej połowie 2019 roku.

Przypomnijmy: budowa remizy dla OPS Kościelniki w Nowej Hucie trwa od jesieni ubiegłego roku. Za realizację projektu o wartości 3,5 mln zł odpowiada Zarząd Inwestycji Miejskich w Krakowie.

Wykonawca zadania - firma Murkrak Sp. z o.o. – zaczął od oczyszczenia terenu: rozebrany został murowany barak, blaszana wiata i garaż. Rozpoczęto roboty ziemne, a teren przygotowano pod wykonanie fundamentów. Od wiosny, wykonawca ruszył z zasadniczymi pracami fundamentowymi. Następnie stawiane były kolejne ściany elewacyjne budynku oraz ścianki działowe. W czerwcu rozpoczął się montaż więźby dachowej, a następnie układanie dachu, a na wieży strażniczej położono już tynk. Zaraz potem wykonawca zamontował okna, drzwi i bramy garażowe.

Obecnie budynek jest w stanie surowym zamkniętym. Prowadzone są jeszcze prace związane z budową kanalizacji sanitarnej, wyrównywany jest także teren. W kolejnym etapie rozpocznie się montaż instalacji wewnętrznych, a następnie prace elewacyjne i zagospodarowanie terenu wokół remizy wraz z budową drogi dojazdowej. Zgodnie z harmonogramem, zadanie powinno zakończyć się do połowy 2019 roku.

Remiza strażacka w Kościelnikach powstaje według projektu krakowskiego Biura Projektów i Ekspertyz ARCHIKON. Będzie to budynek parterowy z poddaszem użytkowym. Znajdzie się tam garaż, sala ćwiczeń, pomieszczenia biurowe oraz zaplecze sanitarne. Remiza będzie dostosowana do potrzeb osób niepełnosprawnych.

Szczegółowe dane budynku remizy OSP Kościelniki:

Powierzchnia zabudowy: 528,8 m²

Powierzchnia całkowita: 1061,87 m²

Powierzchnia użytkowa: 788,82 m²

Kubatura obiektu: 4031,4 m³

Wysokość maksymalna (wysokość wieży): 15,45 m

Wysokość maksymalna budynku: 10,03 m

Ilość kondygnacji nadziemnych: 2