



**Magiczny
Kraków**

INSTYNKT GRY! Nowy projekt Instytutu Goethego

2014-03-20

INSTYNKT GRY! - to międzynarodowy interdyscyplinarny projekt koordynowany przez Instytut Goethego. Program wydarzeń, które w ramach cyklu odbędą się w 2014 r. w Krakowie, zawiera między innymi wystawy, wykłady, konferencje, przeglądy filmowe i teatralne. Cykl rusza już w marcu. Nie przegapcie!

Gra jest praktyką kulturową obecną w życiu ludzi od tysięcy lat. Gry towarzyszą nam w życiu, kształtują i pobudzają naszą wyobraźnię, a także zachęcają nas do osiągania coraz lepszych wyników. Jednakże jeszcze nigdy wcześniej codzienność ludzi we wszystkich grupach wiekowych nie była tak bardzo prześiakaną i nacechowaną elementami gry. Obserwatorzy mówią w tym kontekście o trendzie określanym z języka angielskiego gamification, a zatem zniesieniem granicy między rzeczywistością a grą, między pracą a rozrywką.

Poprzez projekt INSTYNKT GRY! Goethe-Institut chciałby lepiej przyjrzeć się znaczeniu tego zjawiska. Istotną będzie dyskusja na temat zastosowania gier nie tylko w kontekście komercyjnym, lecz umieszczenia tego tematu w centrum dyskursów kulturowych. W ramach cyklu wystaw, festiwali, koncertów i dyskusji Goethe-Institut naświetli z różnorodnych perspektyw efekty połączenia gier ze sztuką, nauką i życiem społecznym. Więcej informacji o wątkach gier znajduje się w [magazynie](#) Instytutu Goethego.

Koncepcja projektu INSTYNKT GRY! Będzie zmieniać się zależnie od miejsca, w którym będzie on realizowany. Od 2014 roku wydarzenia w ramach tego cyklu odbędą się w Krakowie i Lublanie, zaś od 2015 roku – w Pradze, Budapeszcie, Bratysławie, Koszycach i Wilnie.

Zobacz [PROGRAM](#)