



11. EUROPEJSKI DZIEŃ JĘZYKÓW

27 września i 4 października

2014

Europejski Dzień Języków to święto językowej różnorodności ustanowione przez Radę Europy jedenaście lat temu. Jednym z głównych celów tego święta jest pokazanie korzyści płynących z uczenia się języków (możliwość porozumiewania się z rodzimymi użytkownikami języków w ich własnym języku, swobodny przepływ ludzi i wymiana informacji, promowanie różnych form współpracy międzynarodowej oraz możliwości poznawania różnorodności językowej i kulturowej Europy).

Każdego roku w całej Europie odbywają się liczne wydarzenia promujące naukę języków obcych, a także inicjatywy przypominające, że należy pielęgnować języki ojczyste.

Organizatorami tego przedsięwzięcia : **British Council, Instytut Goethego, Instytut Austriacki, Instytut Cervantesa, Instytut Francuski, Włoski Instytut Kultury**, a także **Przedstawicielstwo Komisji Europejskiej** oraz **Biuro Informacyjne Parlamentu Europejskiego w Polsce**.



W PROGRAMIE TEGOROCZNEJ EDYCJI :

- **GRA MIEJSKA : „TRON SZEŚCIU KRÓLESTW!”**
Data : sobota 27 września w godz. od 10.00 do 15.00
Miejsce : Stare Miasto, Rynek Główny
Uczestnicy : 60 grup po 4-5 osób
START: godz. 10.00 Teatr Groteska, ul. Skarbowa

Fabula :

Za siedmioma pagórkami, za siedmioma ulicami, pośród opastych słowników i rozbrykanych idiomów leży kraina złożona z 6 królestw podporządkowanych Władcy całej krainy. Niestety, tron od lat stoi pusty, bowiem królowie, z których każdy włada innym językiem, nie potrafią się porozumieć, i to nie tylko słownie. Ten, kto pogodzi zwaśnione królestwa, zostanie pierwszym od lat Władcą krainy sześciu królestw...

Gracze:

W grze o tron rywalizują znane Rody - drużyny graczy liczące 4-5-osób.

Wiek: 12+

Drużyny mogą grać razem lub dzielić się na pół. Dodatkowo jeden z członków drużyny może zostać Władcą (w tym cza sie, dosłownie, siedzi na tronie krainy sześciu królestw).

Założenia gry :

Zgodnie z założeniami chcemy skłonić graczy do aktywnego poznania zagranicznych instytucji kultury. W tym celu w każdym instytucie (Królestwie) znajdują się:

1. Komnaty Tajemnic:

a) Komnata Wiedzy (biblioteka)

Tu gracze zgłębiają wiedzę o królestwie i poszukują sposobu rozwiązania sporu z innym zwaśnionym królestwem)

b) Komnata Prób (sala wykładowa)

Miejsce na klasyczne zadania językowe.

2. Sala Tronowa (dowolna sala lub hol)

Tutaj zasiada Władca (lektor) i tu odbywają się audyencje (rozmowy), podczas których Władca odpowiada na pytania dotyczące misji i sporów z innymi Królestwami.

3. Manufaktura

Każde królestwo wytwarza jakieś przedmioty dostępne tylko w konkretnym instytucie (np. oręż, książki, magiczne artefakty...) a przydatne w rozmaitych zadaniach w innych instytucjach (nigdy w tym, w którym się je kupiło).

Te przedmioty to karty rekwizytów (kartoniki - obrazek z nazwą i opisem zastosowania). Każdy ma inne zastosowanie - w zadaniach i rywalizacji między graczami.

4. Bestia

Porządna bajka nie może obejść się bez potworów. W grze każde królestwo dręczy inny potwór, np.

- troll (na forum - trzeba go odnaleźć czytając ze zrozumieniem wypowiedzi)
- złośliwy chochlik (przestawia litery w tekstach)
- bazyliżek (zapisuje teksty pismem lustrzanym, trzeba je odczytać i przetłumaczyć)

Zadania:

Królestwa nie mogą się porozumieć z powodu różnic językowych i konfliktu interesów (1 król pragnie magicznej formuły, ale jej obecny właściciel - 2. król - odda ją za rękę księżniczki 3. króla, który obiecał ją królowi nr. 4 itd.). By pogodzić królestwa, trzeba zaspokoić potrzeby każdego z nich, a w praktyce dużo pomyśleć.

Zadania detektywistyczne (jak pogodzić Królestwa) łączymy z logicznymi, językowymi i kreatywnymi.

By zasiąść za tronie trzeba:

- pogodzić co najmniej 2 królestwa (z 6)
- mieć odpowiednio dużo żetonów Bogactwa i Mądrości
- rozwiązać zadanie (językowe) dane przez Kanclerza

Trzy najlepsze drużyny otrzymają nagrody:

I miejsce – voucher o wartości 1250 zł do restauracji francuskiej

II miejsce – voucher o wartości 1000 zł do restauracji włoskiej

III miejsce – voucher o wartości 750 zł do restauracji hiszpańskiej

- **DZIEŃ OTWARTY INSTYTUTÓW**

W tym dniu nasze Instytuty zapraszają także do swych siedzib na **DZIEŃ OTWARTY**, podczas którego przewidzianych jest wiele atrakcji w postaci lekcji pokazowych, gier i zabaw oraz niespodzianek kulinarnych.

- **BAL W 'BALU' NA ZABŁOCIU**

Data: sobota 27 września, godz. 21.00

Miejsce : Bal na Zabłociu, ul. Ślusarska 9

Na zakończenie naszej gry miejskiej zapraszamy wszystkich uczestników na królewski bal do klubu 'Bal' na Zabłociu oraz na koncert zespołu...

- **NOC KINA EUROPEJSKIEGO**

Data : sobota 4 października od godz 19.00

Miejsce : Kino Pod Baranami, Rynek Główny 27

W programie zostaną pokazane współczesne perełki kina europejskiego.

Program w przygotowaniu.