



**Magiczny  
Kraków**

## **Wygrani Digital Dragons**

2016-05-18

**Piąta edycja Digital Dragons, czyli największej imprezy branży gier w Europie Środkowo-Wschodniej, przeszła już do historii. W poniedziałek poznaliśmy zwycięzców Digital Dragons Awards przyznawanych najlepszym produkcjom minionego roku. Wczoraj, na zakończenie imprezy wyłoniono najlepsze projekty twórców gier niezależnych w ramach Indie Showcase. Producenci walczyli o główną nagrodę w wysokości 10 tysięcy złotych ufundowaną przez Urząd Miasta Krakowa oraz nagrody rzeczowe.**

W trakcie uroczystej gali Digital Dragons Awards w krakowskim Muzeum Manggha wielkim zwycięzcą okazał się Wiedźmin 3: Dziki Gon, zdobywając cztery statuetki: *Best Polish Game*, *Best Polish Game Art*, *Best Polish Game Design* oraz *Best Polish Game Audio*. Jest to kolejny sukces gry CD PROJEKT RED, która na przestrzeni ostatniego roku była nagradzana wielokrotnie.

Za najlepszą grę mobilną Jury konkursu uznało produkcję warszawskiego studia 11bit Studios – *This War of Mine*. W Krakowie przyznano również nagrodę w kategorii *Best Foreign Game*, będącą wyróżnieniem polskiej branży dla najbardziej innowacyjnych i kreatywnych produkcji zagranicznych. W tym roku zdobyła ją produkcja studia Dontnod Entertainment – *Life is Strange*.

Podczas Digital Dragons uhonorowano również specjalną nagrodą Michała Madeja z CD Projekt RED za szczególne zasługi dla polskiej branży gier, a także krakowską firmę Bloober Team, która otrzymała statuetkę Małopolska Game Award za wkład w rozwój gospodarczy regionu oraz długoletnią i ugruntowaną pozycję w branży popartą sukcesami.

## **Pełna lista zwycięzców:**

### Zwycięzca w kategorii *Best Polish Game*:

- The Witcher 3: Wild Hunt (CD PROJEKT RED)

### Zwycięzca w kategorii *Best Polish Mobile Game*:

- This War of Mine (11 bit studios)

### Zwycięzca w kategorii *Best Polish Game Design*:

- The Witcher 3: Wild Hunt (CD PROJEKT RED)

### Zwycięzca w kategorii *Best Polish Game Art*:

- The Witcher 3: Wild Hunt (CD PROJEKT RED)

### Zwycięzca w kategorii *Best Polish Game Audio*:



**Magiczny  
Kraków**

- The Witcher 3: Wild Hunt (CD PROJEKT RED)

Zwycięzca w kategorii *Best Foreign Game*:

- Life is Strange (Donnod Entertainment)

Zwycięzca w kategorii *Małopolska Game Award*:

- Bloober Team

Zwycięzca w kategorii *Special Recognition Award*:

- Michał Madej (Ubisoft / CD PROJEKT RED)

Znamy również zwycięzców konkursu Indie Showcase przeznaczonego dla twórców gier niezależnych, pod patronatem 11bit Studios. Do tegorocznej edycji zgłosiło się 70 projektów, a obok niezależnych studiów z Polski, w Krakowie swoje produkcje zaprezentowali również developerzy z Ukrainy, Francji, Rosji oraz Holandii. Twórcy walczyli o główną nagrodę w wysokości 10 tysięcy złotych ufundowaną przez Urząd Miasta Krakowa oraz nagrody rzeczowe.

## **Tegoroczni zwycięzcy:**

Community Vote - Out of Reach - Space Boat Studios

Indie Showcase

1 miejsce: 911 Operator - Jutsu Games

2 miejsce: Crush your Enemies - Vile Monarch

3 miejsce: Book of Demons - Thing Trunk