



Zwycięzcy 6. edycji YouthKraKHack

2022-06-11

YouthKraKHack to 6. edycja maratonu młodzieżowych projektów społecznych, tym razem zorganizowana pod hasłem: „Kraków, o jakim marzysz!”. Zadaniem uczestników wydarzenia było opracowanie autorskich projektów dotyczących obszarów, wydarzeń lub kierunków interwencji w zakresie miejskiej polityki młodzieżowej, które sprawią, że Kraków stanie się dla młodych miastem bardziej przyjaznym, bezpiecznym, otwartym oraz odpowiadającym na ich potrzeby i wyzwania.

– Po raz kolejny młodzi krakowianie przygotowali projekty, które ich zdaniem powinny znaleźć się w działaniach miasta. Cieszę się, że każde zaproszenie do udziału hackathonie spotyka się z licznym odzewem, że nasza młodzież nie tylko uczestniczy w inicjatywach miasta, ale też proponuje nowe kierunki działań. Tylko w ten sposób: współpracując, rozmawiając, wymieniając się pomysłami, wskazując konkretne potrzeby i propozycje rozwiązań, możemy kreować dobrą politykę młodzieżową miasta, ale też realizować działania, które młodzi krakowianie uznają za ważne i potrzebne – mówi Andrzej Kulig, zastępca prezydenta Krakowa, który wręczył nagrody laureatom 6. edycji maratonu projektów społecznych.

Do finału hackathonu, który **9 czerwca** odbył się w Urzędzie Miasta Krakowa, zostało zakwalifikowanych sześć projektów:

- „Zakorzeń się w Krakowie” – zespołu Galimatias
- „Krakowski Tech House” – zespołu TD FUELS
- „Wesołe YouthSpace” – zespołu ŁAJ TEAM
- „Wiślański Akropolis 2.0” – zespołu Brachozaury
- „zeGra” – zespołu Gang Wesołych Zebr
- „Pożycz kartkę” – zespołu Młodzi Gniewni.

Wśród finałowych propozycji znalazły się projekty zachęcające do silniejszego zakorzenienia młodych w Krakowie (dosłownie – poprzez sadzenie drzew owocowych), tworzenia kolejnych miejsc i przestrzeni w których młodzi krakowianie mogliby kreatywnie spędzać czas (przypomnijmy, że w Krakowie funkcjonują trzy Pracownie Młodych) i zajmować się nowymi technologiami, utworzenia przedsiębiorstwa społecznego, włączania rówieśników w działania miasta (partycypacja społeczna), ponownego wykorzystania przyborów szkolnych zgodnie z ekologicznymi założeniami ruchu *zero waste*.

Propozycje młodych krakowian oceniło jury, w skład którego weszli: Anna Korfel-Jasińska – zastępca prezydenta Krakowa oraz przedstawiciele Wydziału Polityki Społecznej i Zdrowia, Wydziału Edukacji, Młodzieżowej Rady Krakowa i Uniwersytetu Jagiellońskiego.

Jury w ocenie kierowało się następującymi kryteriami: kreatywność i oryginalność (brak podobnych projektów w skali miasta), logiczność (związek pomiędzy diagnozą – celem – efektem), wykonalność (osiągalność, wskazanie niezbędnych zasobów), zysk społeczny (efekt projektu i jego wpływ na młodych mieszkańców Krakowa).



**Magiczny
Kraków**

Które projekty zwyciężyły w tej edycji hackathonu? O jakim mieście marzą młodzi krakowianie? Najwyżej ocenione projekty to:

- I miejsce – Gang Wesołych Zebr projekt „zeGra”
- II miejsce – Galimatias Projekt „Zakorzeń się w Krakowie”
- III miejsce – ŁAJ TEAM projekt „Wesołe YouthSpace”.

Autorzy tych projektów otrzymali nagrody finansowe, a opracowane przez nich propozycje posłużą jako rekomendacja w procesie tworzenia nowego programu Młody Kraków.

Przypomnijmy, że projekty które zwyciężyły w ostatniej edycji maratonu, poświęconej kwestiom ekologii, zostały zrealizowane w ramach miejskiej kampanii „Kraków w dobrym klimacie”.

Szczegółowe informacje o działaniach miasta skierowanych do młodzieży można znaleźć na stronie internetowej – [Młody Kraków](#) oraz na profilu programu [Młody Kraków 2.0](#).

6. edycja YoutkKraHack została zorganizowana w partnerstwie z Komisją Dialogu Obywatelskiego ds. Młodzieży – **Kraków młody duchem**.