



Badanie branży gier w Krakowie 2022

2023-06-09

Znaczenie branży gier wśród przemysłów kreatywnych stale rośnie. Kraków to jedno z najważniejszych polskich miast dla tej branży, działa tu ok. 70 firm zajmujących się grami wideo. Na zlecenie Urzędu Miasta Krakowa powstał raport, który w syntetycznej formie prezentuje specyfikę lokalnego rynku na tle Polski, Europy i świata. Badanie zostało zrealizowane przez Digital Dragons, zespół Krakowskiego Parku Technologicznego specjalizujący się w branży gier.

W ramach badania ankietowano przedstawicieli 119 firm, w tym 33 z główną siedzibą w Małopolsce, a także ekspertów z branży elektronicznej rozrywki, funduszy kapitałowych VC oraz krakowskich uczelni wyższych. Z ich odpowiedzi wyłania się obraz Krakowa jako miasta przyjaznego dla firm game developerskich, mogącego z powodzeniem konkurować z innymi ważnymi ośrodkami.

– Branża gier jest niezwykle ważna dla Krakowa. Oferuje miejsca pracy, przyciąga inwestorów, kreuje ciekawe wydarzenia i w nieszablonowy sposób promuje nasze Miasto. Powstające pod Wawelem gry nawiązują do miejskiego dziedzictwa, przetwarzając twórczo krakowską architekturę, legendy, wydarzenia społeczne i kulturowe – podkreśla Jacek Majchrowski, prezydent Krakowa.

Jednocześnie ankietowani wskazują, że potencjał miasta jest jeszcze większy, formułując konkretne postulaty i rekomendacje, takie jak na przykład stworzenie strategii rozwoju branży gier w Krakowie, stworzenie koalicji z innymi centrami branży gier w Polsce w celu wypracowania korzystnych rozwiązań, a także analiza działań na rzecz branży gier podejmowanych przez zagraniczne miasta (m.in. Malmö w Szwecji, Montreal w Kanadzie, Berlin w Niemczech).

Badanie branży gier w Krakowie 2022 - czego się dowiedzieliśmy?

Autorzy raportu pytali o wiele aspektów dotyczących pracy firm specjalizujących się w grach, takich jak struktura zatrudnienia, plany na przyszłość, kwestie budżetowe i demograficzne.



**Magiczny
Kraków**

W raporcie znajdziemy nie tylko informacje pozyskane od specjalistów z branży, ale także te dotyczące skali wsparcia udzielanego przez instytucje publiczne – Miasto Kraków i województwo małopolskie.

Istotną częścią polityki publicznej na rzecz branży gier są także działania Krakowskiego Parku Technologicznego podejmowane przez zespół Digital Dragons, który kompleksowo wspiera firmy i twórców z branży gier, organizuje jedną z najważniejszych konferencji biznesowych w Europie Środkowo-Wschodniej, a także liczne programy akceleryacyjne, inkubacyjne i szkoleniowe.

– Już od 12 lat przy wsparciu władz samorządowych – województwa i miasta – intensywnie działamy na rzecz branży gier, starając się śledzić trendy i odpowiadać na potrzeby. Zależy nam, aby Kraków stawał się coraz bardziej przyjazną dla gamedevu przestrzenią i dlatego systematycznie rozbudowujemy naszą ofertę. Jesteśmy przekonani, że wsparcie dla firm z branży przyczyni się do budowy ekonomicznej potęgi naszego regionu – podsumowuje Łukasz Słoniowski, wiceprezes Krakowskiego Parku Technologicznego.

Z pełną treścią raportu można zapoznać się na stronach [Biuletynu Informacji Publicznej Miasta Krakowa](#) oraz [Krakowskiego Parku Technologicznego](#).