



**Magiczny
Kraków**

Kraków wszystkimi zmysłami - „Sensorycznie i na Serio 3.0”

2023-10-21

Kraków stał się miejscem inspirujących doświadczeń sensorycznych, skupionych na usprawnianiu życia osób ze szczególnymi potrzebami. „Sensorycznie i na Serio 3.0” to projekt mający na celu promowanie dostępności i inkluzji. W weekend 14-15 października odbył się hackathon, a wydarzenie zakończy się 21 października. To niepowtarzalna okazja, by odkryć świat poprzez inne zmysły i przetestować dedykowane narzędzia wsparcia.

AI i wirtualna rzeczywistość w służbie zmysłów

Tegoroczne wydarzenie rozpoczęło się od konferencji tworzonej przez praktyków dla praktyków. Pośród zaproszonych gości znaleźli się eksperci, którzy w swojej pracy wykorzystują sztuczną inteligencję oraz najnowsze zdobycze neuronauki, aby ułatwić osobom z niepełnosprawnościami dostęp do informacji oraz ich codzienne funkcjonowanie. Uczestnicy dyskutowali nad edukacją i rozwojem osób ze szczególnymi potrzebami oraz nad wykorzystaniem nowoczesnych technologii do zwiększenia dostępności sztuki i kultury. Organizatorami wydarzenia byli Magdalena Dydzyszko i Piotr Kowalski.

- Warto podejmować szeroko zakrojone działania, by zrozumieć wyzwania osób z niepełnosprawnościami. Większa dostępność to samodzielność w korzystaniu i dostępie do produktów i usług – mówiła Magdalena Dydzyszko, pracująca na co dzień jako ekspertka do spraw dostępności.
- Chcemy uświadomić uczestnikom wydarzenia, że dostępność, inkluzja oraz uniwersalne projektowanie pozytywnie wpływają na życie wszystkich ludzi, z niepełnosprawnością i bez niej – dodał Piotr Kowalski, członek zarządu stowarzyszenia działającego na rzecz wspierania innowacji PDMA Central Europe.

Hackathon - 24 godzinny maraton programowania i projektowania

Ważną częścią wydarzenia był społeczny maraton projektowania i programowania, który odbył się 14 i 15 października w siedzibie partnera strategicznego akcji Tesco Technology w Krakowie.

W tym roku był on poświęcony tworzeniu nowych, prototypowych rozwiązań przy wykorzystaniu narzędzi, takich jak wirtualna rzeczywistość i sztuczna inteligencja. Organizatorom zależało na wykorzystaniu nowych zdobyczy technologicznych, które mają potencjał wpłynięcia na dostępność cyfrową.

Do udziału w hackathonie organizatorzy zaprosili wszystkich zainteresowanych budowaniem lub tworzeniem produktów i usług (projektantów doświadczeń, grafików, programistów, studentów, pracowników działów IT i R&D, innowatorów), którym bliska jest idea czynienia świata miejscem inkluzyjnym i jak najbardziej dostępnym dla wszystkich.



**Magiczny
Kraków**

Dotknij dostępności - bezpłatne warsztaty

„Sensorycznie i na Serio 3.0” to również otwarte warsztaty w Galerii Krakowskiej. W dniach 19-21 października, każdy odwiedzający centrum handlowe, będzie mógł zobaczyć z jakimi wyzwaniami muszą się mierzyć osoby z niepełnosprawnościami.

- Zapraszamy wszystkich krakowian do udziału w tym ważnym społecznie wydarzeniu. Zależy nam, aby uwrażliwiać ludzi na szczególne potrzeby osób z niepełnosprawnościami. Przygotowaliśmy przestrzeń, w której każdy będzie mógł poczuć, jak to jest odczuwać świat inaczej - powiedział Jarosław Szymczak, dyrektor Galerii Krakowskiej. - Chcemy także umożliwić zaprezentowanie nowoczesnych rozwiązań, ułatwiających osobom z niepełnosprawnościami codzienne funkcjonowanie - dodaje.

Wraz z osobami niewidomymi z centrum WOMAI będzie można nauczyć się poruszania i poznawania otoczenia bez wzroku, zagrać w udźwiękowioną piłkę z zawiązanymi oczami. Na specjalnym torze przeszkód przygotowanym przez Fundację „For Heroes”, będzie można zobaczyć, jak wygląda świat z perspektywy osoby poruszającej się na wózku. Ponadto pod okiem ekspertów, każdy będzie mógł przetestować nowinki technologiczne i gadżety wspomagające funkcjonowanie osób z niepełnosprawnościami oraz poznać wynalazki nowych krakowskich startupów (np.: gry sterowane wzrokiem lub oddechem).

Wszystkie szczegóły dostępne są na stronie sensorycznieinaserio.org.