



Magiczny
Kraków

Zaprogramowani na sukces - znamy zwycięzców Motorola Solutions Science Cup

2024-06-10

Poznaliśmy zwycięzców ogólnopolskiego konkursu IT dla uczniów szkół średnich - **Motorola Solutions Science Cup**. 6 czerwca w wielkim finale udział wzięło 10 drużyn złożonych z pasjonatów programowania, wiążących swoją przyszłość ze światem IT. Rywalizowały w nim drużyny z całej Polski: Krakowa, Gdańska, Oświęcimia, Zabrza, Cieszyńska, Olkusza i Limanowej. Zwycięzcą okazała się drużyna z Gdańska.

Motorola Solutions propaguje wiedzę z obszaru IT podejmując cykliczne inicjatywy edukacyjne skierowane do uczniów szkół różnych szczebli. Inżynierowie firmy od lat prowadzą cieszące się ogromną popularnością kursy programowania, szkolenia oraz wykłady dla dzieci i młodzieży. Przykładem takich działań jest IV edycja konkursu Motorola Solutions Science Cup, którego finał właśnie się odbył. Rywalizowało w nim 10 najlepszych drużyn ze szkół średnich z całej Polski, które przeszły wcześniejsze etapy konkursu.

Najlepsi z najlepszych

W finale Motorola Solutions Science Cup ostatecznie pierwsze miejsce zajęła drużyna **Adept Unit of Tech Innovators** z Zespołu Szkół Ogólnokształcących nr 13 im. Bohaterów Westerplatte w Gdańsku, drugie miejsce trafiło do drużyny **Świderki**, a trzecie do drużyny **Paczka Chrupów**. Obydwie drużyny reprezentowały Zespół Szkół Łączności w Krakowie. W finale nie zabrakło cennych nagród, takich jak: drukarki 3D, drony, minikomputery, słuchawki bezprzewodowe i smartwatche. Łatwo nie było, bo w tym roku wyzwaniem dla młodych pasjonatów programowania stały się wektory, sztuka i kolory, soczewki, lustra oraz źródła światła. Wszystko po to, by połączyć różne dziedziny nauki z pasją programowania.

Ogromna wiedza, wielkie emocje

– Oprócz sprawdzianu wiedzy ogólnej z zakresu IT oraz nauk ścisłych i zadań z programowania, finaliści mierzyli się z zadaniami sprawnościowymi – mówi Piotr Bochaczyk, inżynier programista, w Motoroli Solutions odpowiadający również za inicjatywy edukacyjne firmy - Poziom był bardzo wysoki, ponieważ w finale spotkali się najlepsi, nie brakowało dobrej zabawy i ogromnych emocji – dodaje. Finał konkursu był jak co roku nietypowy i cieszył się uznaniem uczestników. Składały się na niego trzy konkurencje na kształt igrzysk – dwie dla głowy i jedna dla ciała. W turniej z wiedzy ogólnej i informatycznej uczniowie zdobywali punkty, a następnie licytowali z ich pomocą pytania. Część sportowa obejmowała m.in. sztafetę z monitorem i rzut twardym dyskiem do celu. Uczestnicy zagraли również w Petankę – popularną francuską grę zręcznościową.

Pasja podstawą sukcesu

Uczestnicy zgodnie przyznawali, że choć cieszą ich nagrody, dużo cenniejsza są jednak wiedza i doświadczenie, które wynieśli z konkursu. – Dzięki Motorola Solutions Science Cup uczniowie mieli



**Magiczny
Kraków**

szansę zajrzeć do świata fascynujących nowych technologii i zarazić się pasją do programowania – podsumowuje Piotr Bochaczyk.

Nabór do kolejnej edycji Motorola Solutions Science Cup odbędzie się jesienią.