



**Magiczny
Kraków**

Hackathon Krakow Innovation Games

2025-12-12

Krakow Innovation Games to hackathon dla młodzieży szkół średnich, który 9 i 10 grudnia odbywał się w Kłastrze Innowacji Społeczno-Gospodarczych Zabłocie 20.22.

Wydarzenie skierowane było do młodzieży szkół średnich i miało na celu rozwijanie kreatywności, umiejętności rozwiązywania problemów oraz zaangażowanie w działania na rzecz lokalnej społeczności. Partnerem głównym wydarzenia było Miasto Kraków.

Uczestnicy mieli okazję zmierzyć się z rzeczywistymi wyzwaniami, które dotyczą ich codziennego życia. Ich zadaniem było zidentyfikowanie kluczowych problemów, opracowanie pomysłów na ich rozwiązanie, a następnie zweryfikowanie ich i zaprezentowanie w oryginalny sposób.

W projekcie brały udział krakowskie licea oraz technika, które reprezentowały 5-osobowe zespoły wraz opiekunami:

- Zespół Szkół nr 1 im. św. Rafała Kalinowskiego
- XXV LO im. Stefana Żeromskiego
- Zespół Szkół Elektrycznych nr 1
- XI LO
- XXXI LO
- LO Zakonu Pijarów
- Publiczne Salezjańskie Liceum Ogólnokształcące
- Zespół Szkół Łączności
- Zespół Szkół Mechanicznych nr 3. im. gen. Władysława Sikorskiego.