



**Magiczny
Kraków**

Urodziny Krzysztoforka

2014-09-27

Wszystkich sympatyków czasopisma Małych Odkrywców „Krzysztoforek” i tych, którzy tego wydawnictwa jeszcze nie znają, zapraszamy do wspólnego świętowania urodzin Krzysztoforka. Już dziś (niedziela, 28 września) na uczestników czekać będzie mnóstwo atrakcji!

W niedzielę (28 września) w godzinach **13.00-17.00** odbędzie się wielka rodzinna impreza plenerowa na Placu Szczepańskim. W programie: "malowanie na ścianie", Krzysztoforkowe łamigłówki, "czytelnia", fotoatrakcje, urodzinowy słodki poczęstunek, konkursy i wiele innych...

a także...

10.30-15.00 – rodzinna gra miejska: **Misja Krzysztoforek. Więźniowie czasu**

Poznaj życie w średniowiecznym Krakowie, pokonaj ciemne moce, spotkaj niezwykłych bohaterów i uwolnij dzieci, które zagubiły się w czasie!

Krzysztoforek i Dorotka to bohaterowie edukacyjnego czasopisma dla dzieci. Podróżują w czasie dzięki magicznej księdze. Niestety, podczas ostatniej wyprawy do średniowiecznego Krakowa padli ofiarą psikusa krzysztoforskiego Diabła. By osiąść władzę nad dziećmi i uczynić je swoimi sługami, czart uwięził ich odbicia w magicznym zwierciadle. Odtąd Krzysztoforek z Dorotką wędrują tam, dokąd rozkaże im Diabeł...

Szukamy 3-4-osobowych drużyny ochotników, złożonych z dzieci w wieku 6-13 lat z rodzicami lub opiekunami, które w **niedzielę 28 września** wyruszą na wyprawę ratunkową do dawnego Krakowa. By nie rzucać się w oczy i nie zostać wziętym za włóczęgów, uczestnicy ekspedycji wcielą się w role średniowiecznych mieszczan, kupców i rzemieślników, wykonując rozmaite prace, za które oczywiście zostaną hojnie wynagrodzeni. Zarobione pieniądze, w połączeniu ze sprytem i wiedzą, umożliwią poszukiwaczom odnalezienie 6 postaci z krakowskich legend. Znają one słowa tajemniczego Lustrzanego Zaklęcia, które wypowiedziane w odpowiednim miejscu i czasie pozwoli odebrać diabłu odbicia naszych bohaterów.

Wygra drużyna poszukiwaczy, która zdobędzie odbicie Dorotki i Krzysztoforka oraz jako pierwsza dotrze z nim na metę. Jeśli takich drużyn będzie więcej, o wygranej zdecyduje dodatkowo ilość pieniędzy otrzymanych za zadania i posiadanych przez zespół na koniec gry. A jeśli nikomu nie uda się uwolnić dzieci... cóż, o wygranej zdecyduje tylko ilość pieniędzy. Pamiętajcie jednak, że pieniądze to nie wszystko - najważniejszy jest cel misji. Nie osiągnięcie go jednak, jeśli nie będziecie ciężko pracować, równocześnie poszukując informacji o legendarnych postaciach. Dodatkowo na graczy będą polować Trędowaty, Królewski Poborca oraz Rzezimieszek, co grozi utratą zdrowia, pieniędzy lub obu tych rzeczy równocześnie.

Poszukiwania rozpoczniemy w niedzielę 28 września, punktualnie o godz. 10.30. Od godz. 10.00 będzie można odbierać pakiety startowe - Glejt Burmistrza na pobyt drużyny w mieście, plan dawnego Krakowa z zaznaczonymi miejscami gry i garść monet na dobry początek. Potem gracze



**Magiczny
Kraków**

sami zdecydują dokąd pójść i co zrobić. Koniec gry nastąpi o godz. 14.15, a drużyny powinny jak najszybciej dotrzeć na metę. O godz. 15 na placu Szczepańskim (gdzie od 13.00 trwać będą huczne obchody Urodzin Krzysztofka) ogłosimy wyniki poszukiwań.

Nagrody:

Najlepsza drużyna otrzyma karty prezentowe Empiku o wartości 500 zł, roczną prenumeratę „Krzysztofka” oraz grę planszową.

Nagrodą za 2. miejsce będą karty Empik o wartości 350 zł,

a za miejsce 3. - karty o wartości 200 zł.

Muzeum przygotowało również zestawy nagród za miejsca 4.-10. oraz drobne upominki dla pozostałych drużyn. Nagrody ufundowało Centrum Wspinaczkowe Forteca oraz Teatr Groteska.