



Otwarcie parku przy forcie Kościuszko

2024-10-15

13 października otwarty został park na terenie fortu nr 2 Kościuszko. Na odwiedzających czekała moc atrakcji. Park to zupełnie nowa przestrzeń na mapie Krakowa, miejsce o niezwykłych walorach widokowych i rekreacyjnych, będące efektem prowadzonych od przeszło 10 lat prac rewitalizacyjnych najbliższego otoczenia kopca Kościuszki.

Działania koordynował Zarząd Budynków Komunalnych, przy udziale środków Społecznego Komitetu Odnowy Zabytków Krakowa oraz funduszy europejskich (w ramach RPO województwa małopolskiego). Rewitalizację nadzorował Miejski Konserwator Zabytków. Terenem parku będzie od teraz opiekował się Zarząd Zieleni Miejskiej.

Prace rewitalizacyjne

Projekt rewitalizacji terenu nie zakładał pełnej odbudowy bastionów, zrekonstruowane zostało jedynie niewielkie pomieszczenie studni oraz skazamatowany prawy bark bastionu II. W ramach inwestycji odkryto i zabezpieczono relikty oryginalnych fortyfikacji (kaponier, hangarów, potern, murów bastionów, itp.) wraz z ich uczytelnieniem i wykonaniem prac konserwatorskich, dzięki czemu uporządkowany został teren kopca Kościuszki.

Wykonane zostały ścieżki po terenie bastionów w celu zapewnienia łatwego dostępu i komunikacji na całym obszarze. Zamontowano także elementy małej architektury, takie jak ławki, kosze na śmieci, stojaki na rowery oraz oświetlenie parkowe.

Na terenie parku utworzone zostały ścieżki dydaktyczne w zakresie zieleni fortecznej i fortyfikacji, wyposażone w odpowiednie tablice informacyjne. Wykonane zostały nasadzenia specjalnie dobranych gatunków roślin (zarówno pod względem przyrodniczym, jak i historycznym).

Przewidziana została również część o charakterze amfiteatralnym, gdzie można organizować kino letnie, koncerty muzyczne, a przestrzenie hangarów i kaponier będą mogły służyć jako miejsce dla wystaw plenerowych.

Dla mieszkańców udostępniona została zdecydowana większość terenu inwestycji, ale do końca roku prowadzone będą jeszcze prace na terenie bastionu III i jego otoczenia.