



Światowa elita esportu w Krakowie

2026-02-25

TAURON Arena Kraków przywitała najlepsze drużyny Counter-Strike'a na świecie, które walczyły o legendarny puchar. Intel Extreme Masters (IEM), jedna z najdłużej organizowanych i najbardziej prestiżowych serii turniejów esportowych na świecie, zadebiutowała w Krakowie, otwierając nową erę tej rywalizacji. W wielkim finale o mistrzowski tytuł walczyły zespoły FURIA i Team Vitality, dostarczając emocjonujący spektakl esportowy przed kibicami w TAURON Arenie Kraków oraz milionami widzów online, który ostatecznie wygrało Team Vitality, pokonując FURIĘ wynikiem 3:1. W ceremonii finałowej wziął udział Prezydent Miasta Krakowa Aleksander Miszalski.

Po niemal dwóch dekadach historii, która rozpoczęła się w Hanowerze w Niemczech, a następnie po umocnieniu swojej pozycji w Katowicach, wydarzenie wkroczyło w kolejny rozdział wraz z **IEM Kraków 2026**.

W dniach 28 stycznia - 8 lutego 24 najlepsze drużyny Counter-Strike'a na świecie rywalizowały w Krakowie o jedno z najbardziej pożądaných trofeów w esporcie, łączną pulę nagród w wysokości 1,25 mln dolarów, miejsce w Hall of Heroes oraz cenne punkty w rywalizacji o ESL Grand Slam VI, którego pula wynosi 1 mln dolarów. Finałowe trzy dni turnieju, od 6 do 8 lutego, odbyły się w TAURON Arenie Kraków, gdzie sześć zakwalifikowanych drużyn zmierzyło się na żywo przed tysiącami oddanych kibiców na trybunach oraz milionami online.

Fot.: B. Świerzowski

- *Intel Extreme Masters* wzmacnia wizerunek Krakowa jako miasta nowoczesnego, odważnego i gotowego na rozwój w nowych obszarach, atrakcyjnego dla inwestorów z branż technologicznych i kreatywnych. Pokazujemy światu, że Kraków to nie tylko historia i kultura, ale też dynamiczne centrum innowacji - mówi Łukasz Sęk, Zastępca Prezydenta Miasta Krakowa.

Przeniesienie mistrzostw ESL Pro Tour (EPT) do Krakowa to działanie, które ma wzmacniać i napędzać dalszy rozwój społeczności esportowej. Nowa lokalizacja umożliwia większej liczbie kibiców śledzenie rywalizacji na żywo, jednocześnie podnosząc jakość wydarzenia w arenie zarówno dla fanów, jak i zawodników. Wraz z dołączeniem Krakowa do grona legendarnych miast-gospodarzy, Intel® Extreme Masters kontynuuje tradycję wyznaczania globalnych standardów dla elitarniej rywalizacji w Counter-Strike'u.

Harmonogram i format rozgrywek

Etap 1 (28-30 stycznia):

- 16 drużyn rywalizuje o osiem miejsc w Etapie 2.



- Pierwszy etap był rozegrany w systemie podwójnej eliminacji.
- Wszystkie mecze rozgrywane były w formule do trzech zwycięstw.

Etap 2 (30 stycznia – 3 lutego):

- Osiem najlepszych drużyn z Etapu 1 oraz osiem bezpośrednio zakwalifikowanych drużyn zostało podzielonych na dwie grupy po osiem drużyn.
- Rywalizacja w grupach odbywała się w systemie podwójnej eliminacji.
- Wszystkie mecze rozgrywane były w formule do trzech zwycięstw.
- Trzy najlepsze drużyny z każdej grupy awansowały do fazy play-off.
- Zwycięzcy fazy grupowej awansowali do półfinałów.
- Drużyny z drugiego i trzeciego miejsca w grupach awansowały do ćwierćfinałów.

Playoffs (6–8 lutego):

- Rozgrywane w systemie pojedynczej eliminacji.
- Ćwierćfinały i półfinały rozgrywane są w formule do trzech zwycięstw.
- Wielki finał odbył się w trybie *best-of-five*.

Uczestniczące zespoły

W pierwszym etapie o awans walczyli: 3DMAX, Astralis, Aurora Gaming, B8, BCG Esports, Complexity Gaming, FUT Esports, G2 Esports, GamerLegion, HEROIC, NRG, Ninjas in Pyjamas, PARAVISION, paiN Gaming, Passion UA, Team Liquid

Do drugiego etapu zakwalifikowali się: FaZe Clan, FURIA, MOUZ, Natus Vincere, Team Falcons, Team Spirit, Team Vitality, The MongolZ

Atrakcje na miejscu

Na osoby odwiedzające TAURON Arenę Kraków w dniach 6–8 lutego czekał również szeroki wybór atrakcji na miejscu:

- w strefie Intel fani mogli przetestować najnowsze gry i sprzęt oraz wziąć udział w panelach na żywo, rozmowach o technologii i spotkaniach z influencerami odbywających się w przerwach między meczami
- na stoisku Acer czekała strefa wyzwań 2v2, w której duety mogły powalczyć o nagrody, testując swoje umiejętności na komputerach wykorzystywanych przez zawodników podczas IEM Kraków
- sklep ESL oferował odwiedzającym wyjątkowe wrażenia, oferując ekskluzywną kolekcję gadżetów IEM Kraków i ESL, karty Koles, koszulki drużyn oraz wiele więcej
- DHL po raz kolejny dostarczył specjalne nagrody i doświadczenia z !DHLDrop zarówno fanom oglądającym mecze z areny, jak i tym, którzy śledzili je online
- na stoisku ZOWIE fani mieli okazję zagrać i sprawdzić peryferia komputerowe zaufane przez profesjonalistów, od monitorów po myszki i podkładki, biorąc udział w pojedynkach 1v1 z influencerami
- na stoisku Miasta Krakowa w dniach 7 i 8 lutego rozegrany został wielki finał [Krakowskiej Ligi](#)



**Magiczny
Kraków**

[Szkół, turnieju esportowego w grze Brawl Stars](#) dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych. Zwycięska drużyna zdobyła pełne wyposażenie pracowni komputerowej.

Transmisję na żywo oglądać można było na kanałach ESL Counter-Strike [Twitch](#) i [YouTube](#), a także za pośrednictwem dedykowanych partnerów transmisji.

Aby uzyskać więcej informacji na temat IEM Kraków 2026 odwiedź [oficjalną stronę internetową](#) i śledź ESL Counter-Strike na [X](#), [Facebooku](#) i [Instagramie](#).