Magiczny Kraków

IT Fitness Test dla krakowskich szkół do końca października

2026-09-03

Narzędzia cyfrowe wspierają nas na co dzień w wielu aktywnościach – nauce, pracy, życiu codziennym – dlatego już na etapie edukacji warto inwestować w rozwój umiejętności sprawnego i bezpiecznego korzystania z sieci i nowych technologii. Na co położyć nacisk, co poprawić, a co wzmocnić? Krakowskie szkoły, a także sami uczniowie i nauczyciele będą jeszcze bardziej skuteczni i zmotywowani do pracy po rozwiązaniu IT Fitness Testu.

W jakim stopniu znajomość narzędzi cyfrowych ułatwia nam życie – szkolne i prywatne? Czy potrafimy bezpiecznie korzystać z nowych technologii? Czego nam brakuje? Proste narzędzie, które pozwala to ustalić, to IT Fitness Test. Ten ogólnopolski sprawdzian wykonywany jest nie dla ocen, ale dla samowiedzy i odpowiedniego ukierunkowania działań edukacyjnych. 30 marca zainaugurowano kolejną edycję projektu w Krakowie – jako pierwsi test rozwiązali uczniowie i uczennice Zespołu Szkół Poligraficzno-Medialnych.

IT Fitness Test to wspólna inicjatywa branży cyfrowej, kilku ministerstw oraz części samorządów. Ma przyczynić się do podniesienia poziomu kształcenia technologicznego w polskich szkołach. Koordynatorem przedsięwzięcia jest Związek Cyfrowa Polska.

Po zeszłorocznych zmianach test jest przeprowadzany w trzech wersjach: dla szkół podstawowych, dla szkół ponadpodstawowych oraz dla najbardziej zaawansowanych użytkowników pod nazwą „IT Master Test”. Co kluczowe, w każdej z tych opcji badane są praktyczne umiejętności, a nie wiedza. Test pozwala sprawdzić poziom kompetencji w obszarach takich jak internet, cyberbezpieczeństwo, media społecznościowe czy narzędzia biurowe. Liczy się to, czy uczniowie i nauczyciele potrafią radzić sobie z codziennymi wyzwaniami technologicznymi, takimi jak np. umiejętność znalezienia odpowiedniej trasy, odpowiednia reakcja na próby wyłudzenia danych czy obsługa prostych zadań w edytorze tekstu. Każdego roku pytania są aktualizowane, aby ich treści odpowiadały aktualnym trendom i wyzwaniom w świecie cyfrowym.

Test pokazuje, w których obszarach cyfrowych uczniowie radzą sobie lepiej, a w których gorzej. Pozwala to lepiej zrozumieć samym uczestnikom sprawdzianu, które elementy wymagają z ich strony jeszcze pracy, a edukatorom wskazuje drogę w zakresie prowadzenia cyfrowej edukacji. Jak podkreślają organizatorzy, jest to gotowy pomysł na lekcję informatyki. Procedura jest prosta i intuicyjna, a sam test powinien zająć nie więcej niż jedną godzinę lekcyjną. Dzięki dostępowi do wygodnej platformy uczniowie sami radzą sobie ze sprawdzianem. Nauczyciel musi jedynie wprowadzić uczniów, a następnie sczytać ich wyniki.

W tegorocznej edycji platforma zawierająca testy będzie dostępna do końca października. Pod koniec roku planowane jest podsumowanie wyników.

Więcej o projekcie **tutaj**.

Magiczny
Kraków