



Jaskinia, szałas, chata i kamienica na nowym placu zabaw

2016-07-25

Wiemy już jak zaaranżowany zostanie plac zabaw przy Muzeum Archeologicznym. Główną inspiracją dla huśtawek, zjeżdżalni i karuzel będzie archeologia. W najbliższych dniach Zarząd Zieleni Miejskiej otrzyma pozwolenie, na podstawie którego ogłosi przetarg na wykonanie placu. Zobaczcie wizualizacje!

Archeologiczny ogród zabaw ze względu na bliskie sąsiedztwo Muzeum zmieni się w ludzkie siedziby z różnych epok: jaskinię, szałas, chatę i kamienicę. Jaskinią będzie drewniany pagórek do wspinania, szałas do zestawu kilku zjeżdżalni, kamienice do huśtawki, a zamiast dużej karuzeli dostępne będą mniejsze kręciołki, rozsiane po całym terenie. Na placu zabaw pojawiają się w postaci elementów dekoracyjnych (przeskalowane szpile z epoki brązu), zabawowych (prześliki na tablicy interaktywnej) oraz infrastruktury towarzyszącej (motyw wozu kołowego z wazy z Bronowic w pobliżu stojaka na wózki dziecięce). Wszystkie te nawiązania przedstawione będą w formie ciekawych graficznie i merytorycznie tablic edukacyjnych, umieszczonych na murze.

Plac zabaw poprzedzony będzie strefą wejściową, w której znajdzie się tablica z regulaminem placu zabaw oraz miejsce na tablicę ogłoszeń m.in. na materiały edukacyjne przygotowane przez muzeum, a także na mapę dotykową dla niewidomych dzieci i opiekunów. W pobliżu znajdą się stojaki na rowery i wózki dziecięce. Najbardziej charakterystycznym elementem tej strefy będzie rzeźba – słupy inspirowane szpilami z epoki brązu, stanowiące zapowiedź wątków archeologicznych na placu zabaw oraz zachętę do wejścia.

Według projektu cały teren podzielony będzie na pięć pasów m.in. pas zieleni, pas urządzeń do zabawy, przeplatający się z głównym ciągiem komunikacyjnym. Wzdłuż muru zlokalizowane są siedziska dla opiekunów, a tablice na murze stanowią warstwę edukacyjną.

Kolejne strefy wyznaczone są przez cztery główne urządzenia do zabawy – tunel, zjeżdżalnie, labirynt i huśtawki – otoczone roślinnością, która pozwoli wydzielić daną strefę z większej przestrzeni. Wzdłuż muru pojawią się ławki ze stolikami oraz drewniany podest, na którym mogą bawić się najmłodsze dzieci (pozostające jeszcze przy rodzicach). Rolę „rynku” spełni plac do gier zespołowych. Ta wielofunkcyjna przestrzeń może być wykorzystywana do prowadzenia warsztatów, organizacji przedstawień i innych wydarzeń rodzinnych. Dominującym w projekcie materiałem, jest drewno – cztery główne urządzenia do zabawy są obudowane drewnem. Materiał ten pojawia się również na ławkach, podestach oraz w urządzeniach katalogowych (kręciołki). Materiałem uzupełniającym (tam, gdzie to konieczne) będzie stal nierdzewna.

Nawierzchnie pod urządzeniami wykonane zostaną z mechanicznie obrabionych zrębków drewna w kolorze naturalnym. Pas komunikacji wykonany zostanie z nawierzchni mineralno-żywiczej, która jest wodoprzepuszczalna i trwała. Zaaranżowana roślinność także będzie odpowiadała poszczególnym epokom. Na placu pojawią się rośliny leśne, łąny zbóż z makami i chabrami. Nasadzone zostaną także rośliny stanowiące osłony, wydzielające poszczególne strefy, a także rośliny okrywowe. Kolorystyka roślin oscyluje wokół bieli i koloru niebieskiego, czyli kolorów miasta Krakowa.



**Magiczny
Kraków**

Warto wiedzieć, że ZZM otrzymał już ostatecznie pozwolenie na plac zabaw przy Hotelu Royal, a co za tym idzie w najbliższych dniach ogłosi przetarg na wykonawcę obiektu.