



„IP a podatki - nowoczesne rozliczenia dla twórców gier” - podsumowanie szkolenia

2024-09-30

24 września w Kłastrze Innowacji Społeczno-Gospodarczych przy ul. Zabłocie 20 odbyło się szkolenie „IP a podatki - nowoczesne rozliczenia dla twórców gier” skierowane do osób tworzących gry oraz przedsiębiorców z branży gamingowej.

Szkolenie pozwoliło uczestnikom zdobyć umiejętności identyfikacji i implementacji nowoczesnych strategii rozliczeń podatkowych w branży gier wykorzystujących IP i nowe technologie, a także wiedzę jak efektywnie wykorzystać wartość swoich aktywów intelektualnych takich jak prawa autorskie, znaki towarowe, patenty w celu minimalizacji obciążeń podatkowych. Uczestnicy poznali założenia występujących w roku podatkowym 2024 ulg na prowadzoną w sposób ciągły działalność B+R oraz zasady jej dokumentowania.

Szkolenie „IP a podatki - nowoczesne rozliczenia dla twórców gier” dostarczyło uczestnikom cennych informacji i inspiracji do dalszego rozwoju zawodowego. Dzięki zdobytej wiedzy są lepiej przygotowani do efektywnego zarządzania swoimi projektami i mogą z większą pewnością stawiać czoła wyzwaniom w branży gier.

Współorganizatorami wydarzenia był Wydział ds. Przedsiębiorczości i Innowacji UMK, Polska Izba Rzeczników Patentowych oraz Krakowski Park Technologiczny. Prelegentami szkolenia byli Magdalena Filipek-Marzec, Łukasz Wściubiak oraz Grzegorz Studziński.