

30.03.2015

Rada Dzielnicy I  
STARE MIASTO

Przyjęte dnia 30.03.2015r.

Zal. \_\_\_\_\_ Podpis \_\_\_\_\_

Załącznik nr 1  
do Zarządzenia Prezydenta Miasta Krakowa  
nr .....z dnia.....

**FORMULARZ ZGŁOSZENIA PROJEKTU SKŁADANEGO JAKO PROPOZYCJA ZADANIA DO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO NA POZIOMIE DZIELNIC W ROKU 2015 I 2016**

**Dane kontaktowe**

Imię i nazwisko:

Adres zamieszkania:

Wiek\*:

Wylączenie jawności w zakresie danych osobowych; na podstawie art. 1 i 6 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2014 r., poz. 1182 z późn. zm.);  
Jawność wyłączyła: Weronika Duda, przewodnicząca Komisji ds. Budżetu Obywatelskiego Rady Dzielnicy I Stare Miasto

\*wniosek może złożyć osoba, która w dniu składania wniosku ukończyła 16 rok życia

**ZADANIE O CHARAKTERZE LOKALNYM**

Numer dzielnicy, której dotyczy projekt

I

**TYTUŁ PROJEKTU (max 20 wyrazów)**

„AKADEMIA KOMPUTEROWA DLA JUNIORA I SENIORA DZIELNICY I STARE MIASTO”

**OPIS PROJEKTU**

Miejsce realizacji projektu:  
Wskaż ulicę, numer posesji/kwartal ulic

Centrum Młodzieży im. dr. H. Jordana w Krakowie  
ul. Krupnicza 38, 31-123 Kraków

**Przedmiot projektu**

Proszę w kilku zdaniach (max 80 wyrazów) opisać czego projekt dotyczy. UWAGA: opis ten zostanie wykorzystany jako „skrótowy opis projektu” dla projektów pozytywnie zweryfikowanych

Celem Projektu jest stworzenie międzypokoleniowej Akademii Komputerowej oferującej darmowe zajęcia dopasowane do potrzeb zarówno juniorów, jak i seniorów. Wyposażona w wysokiej klasy sprzęt pracownia umożliwi młodym ludziom okrywanie tajemników grafiki komputerowej, programowania oraz e-marketingu, natomiast osobom starszym da szansę zdobycia podstaw obsługi komputera oraz priorytetowych programów do edycji tekstu i kalkulacji. Projekt ułatwi juniorom start w życie zawodowe, natomiast seniorom pomoże zniwelować barierę, jaka pojawiła się wraz z wejściem nowych technologii. Inicjatywa ma być alternatywą dla kosztownych kursów komercyjnych.

**Szczegółowy opis projektu**

Napisz co dokładnie zostanie wykonane i w jakim celu. Opisz dokładnie miejsce na którym realizowany będzie projekt, wskaż główne działania, które będą podjęte przy jego realizacji - max 1000 wyrazów

Projekt ma na celu stworzenie miejsca rozwoju umiejętności komputerowych zarówno dla ludzi młodych, którzy są na początku swojej kariery zawodowej, jak i tych, którzy przeszli już na emeryturę. Akademia ma pełnić funkcję „inspiratora” – ma pobudzać do zgłębiania wiedzy związanej z obsługą komputera, jak również oprogramowania, które on oferuje. W ramach projektu powstanie doskonale wyposażona pracownia komputerowa (13 wysokiej klasy laptopów z niezbędnym oprogramowaniem) oraz cykl zajęć skierowanych do różnych grup wiekowych, które poprowadzą wykwalifikowani instruktorzy.

Juniorom Akademia zaproponuje zajęcia m. in. z:  
- grafiki komputerowej,

- projektowania stron www,
- e-marketingu i budowania wizerunku przedsiębiorstwa w Internecie m. in. poprzez portale społecznościowe.

Takie propozycje kursów pozwolą młodym ludziom rozwijać swoje zainteresowania i marzenia związane z branżą IT (tak silnie rozwijającą się w Krakowie). Dzięki tym darmowym zajęciom młodzież jeszcze przed studiami będzie posiadać podstawą wiedzę dotyczącą grafiki komputerowej, programowania czy e-marketingu. Sprawi to, że staną się atrakcyjni na rynku pracy dużo wcześniej niż ich rówieśnicy. Oferta skierowana do juniorów jest odpowiedzią na bardzo kosztowne kursy i szkolenia prowadzone przez firmy komercyjne. Nasi instruktorzy posiadają wieloletnie doświadczenie w obszarze IT, a powstałe dzięki projektowi zaplecze sprzętowe będzie jednym z najnowocześniejszych w Krakowie.

Z kolei seniorzy będą mogli skorzystać z kursu:

- podstaw obsługi komputera,
- podstaw obsługi programu do edycji tekstu (Microsoft Office Word),
- podstaw obsługi programu do kalkulacji (Microsoft Office Excel).

Wśród seniorów obserwuje się wciąż narastającą potrzebę zgłębiania wiedzy dotyczącej obsługi komputera i podstawowego oprogramowania. Zajęcia pozwolą im zgłębiać, w odpowiednim dla nich tempie, najważniejsze funkcje jakie oferują komputery ze środowiskiem Microsoft Windows. Oprócz tego będą mieli oni okazję poznać najbardziej przydatne funkcjonalności programów z pakietu Microsoft Office. Dzięki temu pisanie krótkich tekstów czy dokonywanie prostych obliczeń nie będzie stanowiło dla nich problemu. Zajęcia pomogą również seniorom korzystać z zasobów, jakie daje nam Internet. W efekcie projekt sprawi, że każdy z uczestników będzie mógł bez przeszkód korzystać z komputera, a może nawet znaleźć nową, dorywczą pracę.

„AKADEMIA KOMPUTEROWA DLA JUNIORA I SENIORA DZIELNICY I STARE MIASTO” to również doskonały sposób, by zbliżyć do siebie pokolenia – te, które wychowały się w świecie komputerów oraz te, dla których są one czymś obcym i tajemniczym. Zajęcia pozwolą każdej z tych grup, rozwijać swoje umiejętności w obszarach dla nich interesujących, a co ważniejsze w odpowiednim dla każdego tempie!

Ważne informacje:

Darmowe zajęcia, w każdej z grup wiekowych, odbywać się będą raz w tygodniu w Centrum Młodzieży, przy ul. Krupniczej 38.

Ilość grup uzależniona będzie od liczby chętnych.

Prowadzący będą realizować zajęcia w ramach swoich etatów w Centrum Młodzieży.

W ramach projektu zostaną zakupione laptopy z odpowiednim oprogramowaniem, projektor i ekran, na którym prowadzący będzie pokazywał uczestnikom kolejne kroki, mobilne biurka oraz szafa do przechowywania sprzętu.

Podczas zakupu sprzętu zostaną zastosowane wszystkie zasady gospodarności i oszczędności.

#### Uzasadnienie projektu

*Należy uzasadnić potrzebę realizacji projektu, w tym przedstawić problem, na który odpowiada projekt - wskaź jak rozwiązanie problemu wpłynie na życie mieszkańców - max 200 wyrazów*

Projekt odpowiada na palące problemy dwóch grup wiekowych – juniorów, którzy chcą rozwijać swoje zdolności graficzne czy informatyczne, ale nie stać ich na drogie kursy i szkolenia w komercyjnych firmach oraz seniorów, którzy chcą poznawać świat komputerów, lecz brakuje im osób, które poświęcą im czas i w przystępny sposób wprowadzą w te realia.

Akademia ma dawać możliwość korzystania z wysokiej klasy sprzętu i wiedzy instruktorów zupełnie za darmo. Ponadto tematyka zajęć ma być dostosowana do aktualnych potrzeb każdej grupy wiekowej – dla juniorów z zakresu grafiki komputerowej, programowania i e-marketingu (najszybciej rozwijającego się rynku pracy na świecie), z kolei dla seniorów z podstawowej obsługi komputera, edytorów tekstu i kalkulatorów.

Mimo, że na rynku istnieją miejsca oferujące zajęcia dotyczące takiej tematyki, to po pierwsze wciąż jest ich za mało, po drugie w większości są bardzo kosztowne. Dlatego nasza Akademia będzie świetnie wyposażona w sprzęt i wykwalifikowanych instruktorów, a w dodatku zupełnie darmowa.

Jedynym warunkiem będzie aktywne i regularne uczestnictwo w zajęciach.

#### Zakres i zastosowanie projektu

*Należy wskazać komu będzie służył projekt i jakie grupy mieszkańców skorzystają na jego realizacji - max 100 wyrazów*

Akademia kierowana jest do dwóch grup wiekowych: juniorów (do 26. roku życia) i seniorów (po 50. roku życia) zamieszkujących krakowską I Dzielnicę. Są to dwa pokolenia, które mają ogromne, lecz zupełnie różne potrzeby w zakresie obsługi komputera. Juniorzy chcą rozwijać swoje umiejętności w zakresie grafiki komputerowej i IT, z kolei seniorzy pragną poznać świat komputerów, który tak pochłania młodzież. Odpowiadając na tę potrzebę powstanie pracownia oferująca darmowe zajęcia, które pozwolą się rozwijać każdemu, kto weźmie w nich udział – niezależnie od wieku i doświadczenia zawodowego.

#### HARMONOGRAM DZIAŁAŃ ZWIĄZANYCH Z WYKONANIEM PROJEKTU:

*w przypadku większej ilości zadań proszę dodać kolejny wiersz*

Lp.	Opis działania:
1.	Zapytania ofertowe dotyczące zakupu sprzętu
2.	Zakup sprzętu
3.	Utworzenie sali komputerowej w Centrum Młodzieży
4.	Rekrutacja uczestników do poszczególnych grup zajęciowych
5.	Rozpoczęcie zajęć

#### SZACUNKOWY KOSZTORYS

*Uwzględnij wszystkie składowe projektu – np. materiał, robocizna, zakup sprzętu, itp. Dopasuj do każdej składowej odpowiedni koszt i zsumuj.*

Składowe projektu:	Koszt:
1. Zakup laptopów (13 szt.)	45 000 zł
2. Zakup niezbędnego oprogramowania	4 000 zł
3. Zakup biurek mobilnych (13 szt.)	1 300 zł
4. Zakup szafy do przechowywania sprzętu (1 szt.)	1 000 zł
5. Zakup projektora (1 szt.)	3 000 zł
6. Zakup ekranu do projektora (1 szt.)	1 000zł
<b>RAZEM:</b>	<b>55 300 zł</b>

#### ZAŁĄCZNIKI DO PROJEKTU

*Do formularza można załączyć dodatkową dokumentację, pomocną przy jego weryfikacji np. szkice sytuacyjne, plany, zdjęcia, wizualizacje oraz dodatkowe materiały.*

Lp.	Nazwa załącznika:
1.	Lista poparcia projektu <i>Załącznik obligatoryjny – projekt musi zostać poparty przez min. 15 mieszkańców Dzielnic, którzy ukończyli 16 rok życia.</i>
2.	Zgoda Dyrektora Centrum Młodzieży im. dr. H. Jordana na udział placówki w Projekcie
3.	Zgoda prowadzącego zajęcia na realizację zajęć w ramach swojego etatu

#### OŚWIADCZENIA

- ✓ Oświadczam, iż jestem uprawniona/-y do udziału w zgłaszaniu propozycji projektów poprzez fakt bycia mieszkanką/-ńcem Dzielnic, której dotyczy złożony przeze mnie projekt propozycji zadania.
  
- ✓ Oświadczam, iż wszystkie podane w formularzu oraz załącznikach informacje są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym wraz z załącznikiem stanowiącym listę poparcia dla projektu.

- ✓ Informacja: podane dane osobowe zabezpieczone są na podstawie ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2014 r. poz. 1182), na drodze zgłoszenia zbioru danych do GIODO. Administratorem danych jest Prezydent Miasta Krakowa z siedzibą w Krakowie, Pl. Wszystkich Świętych 3-4. Dane osobowe przetwarzane są wyłącznie w celu realizacji Budżetu obywatelskiego miasta Krakowa i nie będą przekazywane innym odbiorcom. Osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do treści jej danych oraz możliwość ich poprawiania. Podanie danych jest dobrowolne jednak bez ich podania nie jest możliwe uczestnictwo w procesie.

**Podpis składającego projekt:**

Wyłączenie jawności w zakresie danych osobowych; na podstawie art. 1 i 6 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2014 r., poz. 1182 z późn. zm.);  
Jawność wyłączyła: Weronika Duda, przewodnicząca Komisji ds. Budżetu Obywatelskiego Rady Dzielnicy I Stare Miasto

Kraków, dn. 30.03.2015

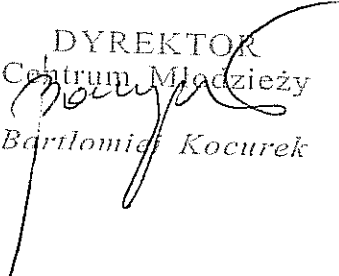
**CENTRUM MŁODZIEŻY**  
im. dr. Henryka Jordana  
31-123 Kraków, ul. Krupnicza 38

Zgoda Dyrektora

Centrum Młodzieży im. dr. Henryka Jordana

w Krakowie

Dyrektor Centrum Młodzieży im. dr. Henryka Jordana w Krakowie z siedzibą przy ulicy Krupniczej 38 w Krakowie wyraża zgodę na udział placówki w projekcie składanym w Budżecie Obywatelskim – edycja 2015 i 2016 pod nazwą „Akademia komputerowa dla juniora i seniora Dzielnicy I Stare Miasto”.

DYREKTOR  
Centrum Młodzieży  
  
Bartłomiej Kocurek

Mariusz Grzyb

Kraków, dn. 30.03.2015

Centrum Młodzieży

im. dr. Henryka Jordana

w Krakowie

Wyrażam zgodę na prowadzenie zajęć w projekcie pn. „Akademia komputerowa dla juniora i seniora Dzielnicy I Stare Miasto”, składanym do Budżetu Obywatelskiego 2015-2016, w ramach części mojego etatu w Centrum Młodzieży .

*Mariusz Grzyb*

**CENTRUM MŁODZIEŻY**  
im. dr. Henryka Jordana  
31-123 Kraków, ul. Krupnicza 38

Kraków, dn. 30.03.2015

**Centrum Młodzieży**  
**im. dr. Henryka Jordana**  
**w Krakowie**

**Dyrektor Centrum Młodzieży**  
**im. dr. Henryka Jordana**  
**w Krakowie**

Wyrażam zgodę na prowadzenie zajęć dydaktycznych przez Pana Mariusza Grzyba w projekcie pn. „Akademia komputerowa dla juniora i seniora Dzielnicy I Stare Miasto”, składanym do Budżetu Obywatelskiego 2015-2016, w ramach części jego etatu w Centrum Młodzieży.

DYREKTOR  
Centrum Młodzieży  
*Bartłomiej Kocurek*